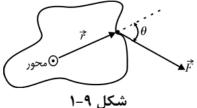


۹-۱- گشتاور

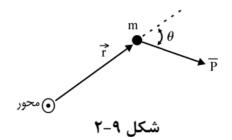
باید نیرویی وجود داشته باشد تا حرکتی ایجاد شود. ولی چنانچه این نیرو بر محور دوران اعمال گردد، نمی تواند باعث دوران شود. همچنین اگر نیرو در امتداد شعاع دوران اعمال گردد، چرخش ایجاد نمی شود. بنابراین برای ایجاد دوران در یک جسم صلب نیاز به کمیت جدیدی است که آن را گشتاور می نامیم و به صورت زیر تعریف می شود.



$$\tau = r F \sin \theta$$
 $\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$

 $ec{ au} = \sum ec{ au}_i$ ($ec{ extbf{L}}$) تکانه زاویهای ($ec{ extbf{L}}$)

ذرهای به جرم m با تکانه P که در فاصلهٔ r از محـور دوران اسـت را در نظـر گرفتـه، در ایـن صورت تکانه زاویهای ذره (L) نسبت به محور بهصورت زیر تعریف میشود.



$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P}$$

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P} \Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{P}) = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{P} + \vec{r} \times \frac{d\vec{P}}{dt} \qquad \qquad \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{v} \times \vec{P} + \vec{r} \times \vec{F} = \vec{v} \times (m\vec{v}) + \vec{r} \times \vec{F}$$

$$\vec{r} \times \vec{F} = \vec{\tau}$$
 $\vec{v} \times m\vec{v} = m(\vec{v} \times \vec{v}) = 0$ $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\tau}$

۹-۳- لختی دورانی

در بیان دینامیک دوران با کمیتی مواجه میشویم که معیاری از مقاومت جسم در برابر تغییرات حرکت دورانی (شتاب زاویهای) است. به این کمیت لختی دورانی یا گشتاور لختی یا اینرسی دورانی گفتـه و معمولاً با (I) نشان داده میشود.



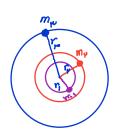
$$K = \frac{1}{r} m v^{r} \xrightarrow{V = r \omega} K = \frac{1}{r} m (r \omega)^{r} = \frac{1}{r} m r^{r} \omega^{r} \longrightarrow K = \frac{1}{r} I \omega^{r}$$

$$I = m r$$

$$K = \frac{1}{r} m_{1} v_{1}^{r} + ... + \frac{1}{r} m_{n} v_{n}^{r} \qquad v_{1} = r_{1} \omega , v_{2} = r_{3} \omega , ... , v_{n} = r_{n} \omega$$

$$\Rightarrow K = \frac{1}{7} (m_1 r_1^7 + m_7 r_7^7 + ... + m_n r_n^7) \, \omega^7 = \frac{1}{7} I \, \omega^7$$

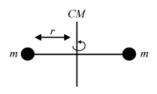
$$I = m_{\scriptscriptstyle 1} r_{\scriptscriptstyle 1}^{\scriptscriptstyle 2} + m_{\scriptscriptstyle 2} r_{\scriptscriptstyle 2}^{\scriptscriptstyle 3} + \dots + m_{\scriptscriptstyle n} r_{\scriptscriptstyle n}^{\scriptscriptstyle 3} \Longrightarrow I = \sum_{i=1}^{n} m_{i} r_{i}^{\scriptscriptstyle 3}$$



9-4- محاسبه لختی دورانی

حل:

ۍ مثال (۹−۱). دو گلوله کوچک هر یک به جرم ۴۰۰ gr دو طرف میلهٔ سبکی به طـول ۰/۵ متـر متصل شدهاند. لختی دورانی این ترکیب را نسبت به محوری که (الف) بر میله عمود و از مرکز جرم می گذرد. (ب) بر میله عمود و از یکی از گلولهها می گذرد، حساب کنید.



$$I_{cm} = \sum m_i r_i^{\Upsilon} = m r^{\Upsilon} + m r^{\Upsilon} = \Upsilon m r^{\Upsilon}$$
 (لف)

 $= \Upsilon(\cdot/\Upsilon)(\cdot/\Upsilon\Delta)^{\Upsilon} = \cdot/\cdot\Delta \operatorname{kg} \operatorname{m}^{\Upsilon}$

$$m \stackrel{CM}{\longrightarrow} r$$

$$I_{P} = \sum_{m} m_{i} r_{i}^{Y} = m(\circ)^{Y} + m(R)^{Y} = mR^{Y}$$

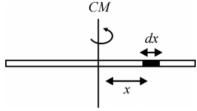
$$= \cdot/Y (\cdot/\Delta)^{Y} = \cdot/Y \text{ kg m}^{Y}$$

برای حالتی که جسم دارای توزیع پیوسته است می توان با المان گیری (dm) آن را به اجزاء نقطهای تبدیل و I را محاسبه کرد. دراین حالت باید از انتگرال به جای جمع استفاده شود.

 $I = \int r^{\gamma} dm$

- مثال (۹-۲). لختی دورانی میلهای همگن به طول L و جرم m را نسبت به محوری که بر میله -عمود و از وسط آن می گذرد، حساب کنید.

حل: با توجه به شكل:

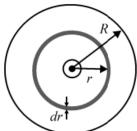


$$I_{\rm cm} = \int r^{\tau} dm = \int_{-L/\tau}^{L/\tau} x^{\tau} \lambda \, dx = \lambda \left(\frac{x^{\tau}}{\tau}\right)_{-L/\tau}^{L/\tau}$$

$$\lambda = \frac{m}{L} \Longrightarrow I_{\rm cm} = \frac{m}{L} \Biggl(\frac{\mbox{$^{\prime}$}}{\mbox{$^{\prime}$}} \Biggl(\frac{\mbox{$^{\prime}$}}{\mbox{$^{\prime}$}} \Biggl) - \frac{\mbox{$^{\prime}$}}{\mbox{$^{\prime}$}} \Biggl(- \frac{\mbox{L^{τ}}}{\mbox{$^{\prime}$}} \Biggr) \Biggr) = \frac{\mbox{$^{\prime}$}}{\mbox{$^{\prime}$}} \, m \, \mbox{L^{τ}}$$

 \mathbf{r} مثال (۹-۹). لختی دورانی صفحهای همگن و دایرهای (قرص) به شعاع \mathbf{r} و جرم \mathbf{r} را نسبت به محور قرص محاسبه کنید.

حل: المان یک حلقه به شعاع r و یهنای dr است.



$$I_{cm} = \int r^{\mathsf{r}} dm = \int r^{\mathsf{r}} \sigma \, ds = \int r^{\mathsf{r}} \sigma \, \mathsf{r} \, \mathsf{r} \, dr = \mathsf{r} \, \mathsf{r} \, \sigma \int_{\circ}^{\mathsf{R}} r^{\mathsf{r}} dr = \mathsf{r} \, \mathsf{r} \, \sigma \left(\frac{r^{\mathsf{r}}}{\mathsf{r}} \right)_{\circ}^{\mathsf{R}} = \frac{\pi \sigma \, R^{\mathsf{r}}}{\mathsf{r}}$$

$$\sigma = \frac{m}{s} = \frac{m}{\pi R^{\tau}} \Rightarrow I_{cm} = \frac{1}{\tau} m R^{\tau}$$

٩-۵- انتقال محور دوران

۹-۵-۱- قضیه محورهای موازی

اگر لختی دورانی جسم نسبت به محوری که از مرکز جرم میگذرد، I_{cm} باشد و بخواهیم لختی دورانی جسم را نسبت به محوری که از نقطه P میگذرد و با محور مرکز جرم موازی است، به دست آوریم. در صورتی که جرم جسم p و فاصلهٔ دو محور از یکدیگر p باشد، خواهیم داشت:

$$I_P = I_{cm} + mh^{\Upsilon}$$

9–۷–۲ قضیه محورهای عمود بر هم (محورهای متعامد) این قضیه برای شکلهای دو بعدی صادق است

اگر سه محور عمود بر هم (مانند محورهای X و y و Z) به گونهای اختیار شوند که دو محـور آن (مانند X و y) در صفحه شکل قرار گیرند و محور سوم (مانند Z) بر صـفحهٔ شـکل عمـود باشـد، در اینصورت لختی دورانی جسم نسبت به محور عمودی با مجموع لختـیهـای دورانـی نسـبت بـه دو محور دیگر که در صفحهٔ شکل قرار دارند برابر است یعنی:

$$I_z = I_x + I_y$$

۹-۶- دینامیک دوران

انتقال
$$\vec{F}$$
 \vec{P} m $K = \frac{1}{7}mv^{7}$ $P = \vec{F} \cdot \vec{v}$ $w = \int_{r_{o}}^{r_{1}} \vec{F} \cdot \vec{dl}$ $\sum \vec{F} = m\vec{a}$... $\vec{\tau}$ \vec{L} \vec{L}

ۍ مثال (۹−۱۴). تکانه زاویهای چرخ لنگری که لختی دورانی آن ۱/۱۲۵ kg/m^۲ است، در مـدت

۱/۵s از ۲/۰ kg m۲/s به ۳/۰ kg m۲/s کاهش می یابد.

الف) گشتاور نیروی متوسط وارد بر چرخ در این مدت چقدر است؟

ب) با فرض ثابت بودن شتاب زاویهای، چرخ در این مدت چند دور میزند؟

ج) کار انجام شده در این مدت چقدر است؟

حل:

$$L = Y kg m^{Y}/s$$
 $\Delta t = 1/\Delta s$

 $L_o = \% \text{ kg m}^{\text{Y}}/\text{s}$

$$\overline{\tau} = \frac{\Delta L}{\Delta t} = \frac{\Upsilon - \Upsilon}{1/\Delta} = -\frac{1}{1/\Delta} = -\frac{1}{1/\Delta} = -\frac{1}{1/\Delta}$$

$$\sum \tau = I \alpha \Rightarrow \alpha = \frac{\tau}{I} = -\Delta/\tau \text{ rad/s}^{\tau}$$

$$L_o = I \omega_o \Rightarrow \omega_o = \frac{L_o}{I} = YF \text{ rad/s}$$

$$L = I\omega \Rightarrow \omega = \frac{L}{I} = 19 \text{ rad/s}$$

$$\omega^{\mathsf{r}} - \omega_{\circ}^{\mathsf{r}} = \mathsf{r} \alpha \Delta \theta \Rightarrow \Delta \theta = \frac{(\mathsf{r})^{\mathsf{r}} - (\mathsf{r})^{\mathsf{r}}}{-\mathsf{r} \cdot \mathsf{r} } = \mathsf{r} \cdot \mathsf{r} \text{ rad} = \frac{\mathsf{r} \Delta_{\mathsf{r}} \mathsf{r}}{\pi} \text{ rev}$$

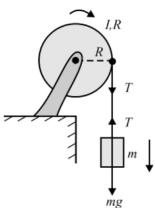
ج) از قضیه کار و انرژی:

$$w = \Delta K = \frac{1}{r} \mathrm{I} \omega^r - \frac{1}{r} \mathrm{I} \omega_o \Rightarrow w = \frac{1}{r} (\cdot / 17 \Delta) (-r r \cdot) = -r \cdot j$$

- مثال (۹-1)
 - در شکل زیر، نخ سبکی، دور قرقرهای به شعاع <math>R پیچیده شده و به انتهای آزاد نخ، جسمی به جرم m متصل است. لختی دورانی قرقره حول محور مرکزی برابر I میباشد. دستگاه از حالت سکون رها شده و جسم، ضمن باز شدن نخ، سقوط می کنید. شتاب حرکت جسم و شتاب زاویهای قرقره و کشش نخ را محاسبه کنید.

حل: برای انتقال، سمت حرکت را مثبت و برای دوران، سمت چرخش را مثبت می گیریم.

$$m$$
 انتقال : $\sum F = ma \Rightarrow mg - T = ma$
 : $\sum \tau = I\alpha \Rightarrow TR = I\alpha$



از طرفی شتاب حرکت جسم باشتاب نخ یکی است و چون نخ دور قرقره پیچیده شده، پس شتاب نخ با شتاب مماسی قرقره یکسان است $(a=a_{\scriptscriptstyle
m T})$ ، بنابراین:

$$a = a_T = R\alpha$$

با حل دستگاه معادلات فوق، نتایج زیر حاصل خواهد شد.

$$mg = \left(m + \frac{I}{R^{\tau}}\right)a \Rightarrow a = \frac{mg}{m + \frac{I}{R^{\tau}}}$$

$$\alpha = \frac{a}{R} = \frac{mg}{mR + \frac{I}{R}}$$

$$T = \frac{I\alpha}{R} = I\left(\frac{mg}{mR^{\tau} + I}\right)$$

ح مثال (۹-۱۹). یک کرهٔ توپر یکنواخت، روی یاتاقانهای بدون اصطکاکی، حول محور قائمی که از مرکز آن گذشته است، میچرخد. ریسمان سبکی دور استوای کره پیچیده شده و پس از گذشتن از روی قرقرهای، به جسمی متصل شده است. جسم رها میشود تا ضمن باز شدن نخ از دور کره، سقوط کند.

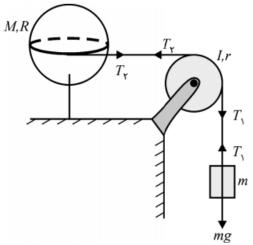
الف) شتاب حركت جسم را محاسبه كنيد.

ب) سرعت جسم را هنگامی که به اندازه h سقوط می کند، به دست آورید؟

ج) با استفاده از روابط مربوط به انرژی، سرعت جسم را پس از سقوط به اندازه h بهدست آورید؟

حل:

الف) جسم دارای حرکت انتقالی و قرقره و کره دارای حرکت دورانی خواهند بود.با استفاده از روابط دینامیک انتقال و دوران به معادلات زیر خواهیم رسید:



$$\begin{cases} mg - T_{v} = ma \\ T_{v} - T_{v} = I\frac{a}{r^{v}} \implies mg = \left(m + \frac{I}{r^{v}} + \frac{7}{\Delta}M\right)a \Rightarrow a = \frac{mg}{m + \frac{I}{r^{v}} + \frac{7}{\Delta}M} \\ T_{v} = \frac{7}{\Delta}Ma \end{cases}$$

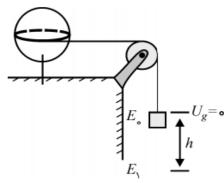
ب) با توجه به ثابت بودن شتاب که در قسمت (الف) محاسبه شد، از معادله مستقل از زمان استفاده می کنیم.

$$v^{^{\tau}}-v_{_{\circ}}^{^{\tau}}=\text{\rm Ya}\,\Delta y \Rightarrow v^{^{\tau}}-\circ=\text{\rm Y}\left(\frac{mg}{m+\frac{I}{r^{^{\tau}}}+\frac{\text{\rm Y}}{\Delta}M}\right)h \Rightarrow v=\sqrt{\frac{\text{\rm Ymgh}}{m+\frac{I}{r^{^{\tau}}}+\frac{\text{\rm Y}}{\Delta}M}}$$

ج) درمواقعی که شتاب ثابت نیست یا نمیخواهیم از روش دینامیکی، مسئله را حل کنیم، می توان از روش پایستگی انرژی استفاده نمود. در این حالت:

ابتدا که جسم ساکن است:

$$E_{\circ} = K_{\circ} + U_{\circ} = \circ$$



موقعی که جسم به اندازه h پایین رفته:

$$E_{_{1}}=K_{_{1}}+U_{_{1}}=\frac{1}{r}mv^{^{r}}+\frac{1}{r}I\omega^{^{r}}+\frac{1}{r}I_{_{1}}\omega_{_{1}}^{^{r}}-mgh$$

با توجه به رابطه پایستگی انرژی:

$$\Delta E = w_{nC} = \circ \Longrightarrow E_{\scriptscriptstyle 1} = E_{\scriptscriptstyle \circ}$$

$$\frac{1}{7}mv^{r} + \frac{1}{7}I\omega^{r} + \frac{1}{7}I_{r}\omega^{r}_{r} - mgh = 0$$

از طرفی سرعت جسم با سرعت خطی نقطه مماس بر قرقره و مماس بر کره برابر است.

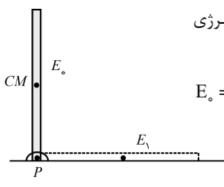
$$v = r \omega = R \omega_1 \Rightarrow \omega = \frac{v}{r}$$
 $\omega_1 = \frac{v}{R}$ $\omega_2 = \frac{v}{R}$

$$\omega_1 = \frac{v}{R}$$

$$I_1 = \frac{Y}{\Delta} MR^{Y}$$

$$\frac{\text{$^{\prime}$}}{\text{$^{\prime}$}} m v^{\text{$\prime}$} + \frac{\text{$^{\prime}$}}{\text{$^{\prime}$}} I \bigg(\frac{v}{r} \bigg)^{\text{$^{\prime}$}} + \frac{\text{$^{\prime}$}}{\text{$^{\prime}$}} \bigg(\frac{\text{$^{\prime}$}}{\text{$^{\prime}$}} M R^{\text{$^{\prime}$}} \bigg) \bigg(\frac{v}{R} \bigg)^{\text{$^{\prime}$}} - mg \, h = \circ \Longrightarrow v = \sqrt{\frac{\text{$^{\prime}$} mg \, h}{m + \frac{I}{r^{\text{$^{\prime}$}}} + \frac{\text{$^{\prime}$}}{\Delta} M}}$$

ۍ مثال (٩-٢٠). میلهای بهطول m ۱ از یک سر به زمین لولا شده و در حالت قائم قـرار دارد. اگـر این میله رها شده و روی زمین بیفتد، سرعت سر آزاد میله در لحظه برخورد به زمین چقدر است؟



حل: با استفاده از پایستگی انرژی؛ (سطح زمین را مبدأ انرژی بتانسیل گرانشی اختیار می کنیم)

 $E_{\circ} = K_{\circ} + U_{\circ} = mg \frac{L}{\tau}$ (جرم در مرکز جرم فرض می شود)

میله حول محور P فقط دوران می Zند.

$$\mathbf{E}_{1} = \mathbf{K}_{1} + \mathbf{U}_{1} = \frac{1}{2}\mathbf{I}_{\mathbf{P}}\boldsymbol{\omega}^{\intercal}$$

$$\Delta E = w_{nC} = 0 \Rightarrow E_{0} = E_{1} \Rightarrow mg \frac{L}{r} = \frac{1}{r} I_{P} \omega^{r}$$

$$mg \frac{L}{r} = \frac{1}{r} \left(\frac{1}{r} mL^{r} \right) \omega^{r} \Rightarrow \omega = \sqrt{\frac{rg}{L}}$$

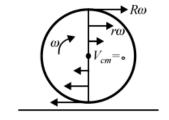
$$(?)$$

از طرفی برای یک جسم در حال دوران، سرعت خطی یک نقطه از جسم با سرعت زاویهای رابطه دارد.

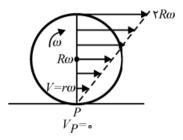
 $v = r\omega$

$$r = L \Rightarrow v = L\omega = L\sqrt{\frac{rg}{L}} = \sqrt{rgL} = \sqrt{r(4/\Lambda)} \cong \Delta/r m/s$$

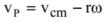
۹-۷- ترکیب دوران و انتقال (غلتش)

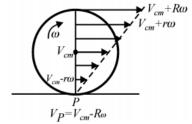


(الف) جسم فقط دوران مىكند.



$$(P)$$
 جسم روی سطح می غلتد (دوران حول محور $V_{\rm P}=\circ\Rightarrow V_{\rm cm}=R\omega$





(ب) جسم روی سطح میغلتد. (دوران حول مرکز جرم + انتقال مرکز جرم)

→ مثال (۹–۲۱). نشان دهید انرژی جنبشی جسم در حالت (ب) و حالت (ج) به یک نتیجه منجـر میشوند.

حل: انرژی جنبشی جسم در حالت (ج) فقط انرژی جنبشی دورانی است بنابراین طبق قضیه محورهای $I_P = I_{cm} + mR^\intercal$ موازی

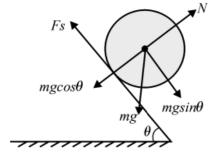
$$K = \frac{1}{r} I_{_{P}} \omega^{^{\tau}} = \frac{1}{r} (I_{_{Cm}} + mR^{^{\tau}}) \omega^{^{\tau}} = \frac{1}{r} I_{_{Cm}} \omega^{^{\tau}} + \frac{1}{r} mR^{^{\tau}} \omega^{^{\tau}}$$

 $:R\omega = V_{cm}$ از طرفی

$$K = \frac{1}{7} \, I_{\rm cm} \omega^{\scriptscriptstyle T} + \frac{1}{7} \, m \, v_{\rm cm}^{\scriptscriptstyle T} \label{eq:K}$$

در جواب فوق، عبارت $\frac{1}{7} \text{mv}_{cm}^{7}$ سهم انرژی جنبشی انتقالی مرکز جـرم و $\frac{1}{7} \text{mv}_{cm}^{7}$ سـهم انـرژی جنبشی دورانی جسم حول محور مرکز جرم است. پس از عبارت مربـوط بـه حالـت (ج) بـه عبـارت مربوط به حالت (ب) میرسیم و برعکس.

 \mathbf{r} مثال (۹–۲۲). کرهٔ توپری به جرم \mathbf{m} و شعاع \mathbf{r} از بالای سطح شیبداری به شیب \mathbf{r} شروع به غلتیدن به سمت پایین می کند. اگر کره روی سطح نلغزد، شتاب مرکز جرم آن را حساب کنید.



حل: این مثال را از ۲ روش بررسی می کنیم.

الف) نسبت به مرکز جرم (ترکیب دوران و انتقال)، با توجه به نمودار آزاد رسم شده.

$$\sum F = \text{ma} \Rightarrow \text{mg sin } \theta - f_s = \text{ma}$$

(آنچه که مانع لغزش جسم میشود، اصطکاک ایستایی است)

$$\sum \tau = I_{cm}\alpha \Rightarrow f_sR = I_{cm}\alpha$$

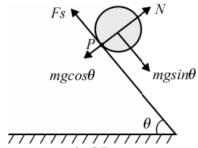
$$a_{cm} = R\alpha$$

با حل معادلات، به جواب زیر میرسیم:

$$mg \sin \theta = \left(m + \frac{I_{cm}}{R^{\Upsilon}}\right) a \Rightarrow a = \frac{mg \sin \theta}{m + \frac{I_{cm}}{R^{\Upsilon}}}$$

$$I_{cm} = \frac{\Upsilon}{\Delta} mR^{\Upsilon} \Rightarrow a_{cm} = \frac{mg \sin \theta}{m + \frac{\Upsilon}{\Delta} m} = \frac{\Delta}{\Upsilon} g \sin \theta$$

P (محل تماس کره با سطح شیبدار) (دوران محض):



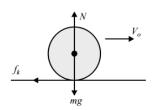
$$\sum \tau = I_{P}\alpha \Rightarrow mg\sin\theta\,R = I_{P}\alpha \Rightarrow \alpha = \frac{mg\sin\theta\,R}{I_{P}}$$

$$a_{cm} = R\alpha = \frac{mg\sin\theta R^{7}}{I_{P}}$$

$$I_{P} = I_{cm} + mR^{\Upsilon} = \frac{\Upsilon}{\Delta} mR^{\Upsilon} + mR^{\Upsilon} = \frac{V}{\Delta} mR^{\Upsilon}$$

$$\Rightarrow a_{cm} = \frac{\Delta}{V} g \sin \theta$$

همان گونه که انتظار می رفت، هر دو روش به یک جواب منجر می شوند.



حل: تا موقعی که جسم می لغزد، بین سرعت مرکز جرم و سرعت زاویه ای رابطه مشخصی وجود ندارد ولی هنگام غلتش $v_{cm} = R\omega$. با رسم نیروهای وارد بر جسم در هنگام لغزش دیده می شود که عامل چرخش توپ، اصطکاک جنبشی است.

 $v_{cm} = R\omega$ و $\omega_{\circ} = 0$. هنگام غلتش $v_{cm} = v_{\circ}$ ابتدا

$$\sum F = ma \Rightarrow \begin{cases} N - mg = 0 \\ -f_k = ma \end{cases} \tag{1}$$

$$\sum \tau = I\alpha \Rightarrow f_k R = I\alpha \tag{(Y)}$$

با توجه به اینکه نیروها ثابت هستند، پس شتاب نیز ثابت است و از روابط بین سـرعت و شــتاب جایگزین می کنیم.

(1):
$$-\mu_k mg = m \left(\frac{v - v_o}{t} \right) \Rightarrow \mu_k g = \frac{v_o - v}{t}$$

ا برای کره توپر: $I = \frac{7}{6} mR^{7}$

$$(\Upsilon): \ \mu_k mg \ R = I \left(\frac{\omega - \omega_o}{t} \right) \Rightarrow \mu_k g = \frac{I}{mR}^{\Upsilon} \left(\frac{v}{t} \right)$$

$$\Rightarrow v_{\circ} - v = \frac{I}{mR^{\Upsilon}} v \Rightarrow v = \frac{v_{\circ}}{1 + \frac{I}{mR^{\Upsilon}}} = \frac{v_{\circ}}{1 + \frac{\Upsilon}{\Delta}} = \frac{\Delta}{V} v_{\circ}$$

و با قرار دادن v در معادله (۱)، زمان لغزش محاسبه می شود:

$$t = \frac{v_{\circ} - v}{\mu_k g} = \frac{\text{Y} \, v_{\circ}}{\text{V} \, \mu_k g}$$

مشاهده میشود که هر چه ضریب اصطکاک بیشتر باشد، مدت زمان لغزش کوتاهتر خواهد بود.

$$\begin{split} \vec{L} &= \sum_{i=1}^{n} \vec{L}_{i} \\ \frac{d\vec{L}}{dt} &= \vec{\tau} \qquad d\vec{L} = \vec{\tau} \, dt = \int_{L_{o}}^{L} d\vec{L} = \int_{t_{o}}^{t} \vec{\tau} \, dt = \int_{t_{o}}^{t} I \vec{\alpha} \, dt \Rightarrow \vec{L} - \vec{L}_{o} = I(\vec{\omega} - \vec{\omega}_{o}) \\ \sum \vec{\tau}_{ext} &= \frac{d\vec{L}}{dt} \end{split}$$

:در نتیجه و بنابراین پنیجه گیری نمود که اگر $\sum \vec{F}_{ext} = \circ$ در نتیجه میتوان نتیجه گیری نمود که اگر $\vec{L} = \circ$ ثابت $\vec{L} = \circ$

الف) سرعت زاویهای نهایی سکو چقدر خواهد شد؟

ب) انرژی جنبشی دورانی چقدر افزایش مییابد؟

حل:

الف) با توجه به اینکه مجموعه مشخص و وزنهها و سکو، یک دستگاه را تشکیل میدهد. باز و بسته کردن دستها توسط شخص، یک عامل داخلی محسوب می شود. یس:

$$\sum \vec{\tau}_{ext} = \circ \Rightarrow \vec{L} = \hat{\tau}$$
 ثابت $\vec{L}_i = \vec{L}_f \Rightarrow I_o \omega_o = I \omega$
$$\Rightarrow \omega = \frac{I_o}{I} \omega_o = \frac{r}{r} (r) = r \text{ rev/s}$$

یس به همان نسبتی که لختی دورانی کاهش می یابد، سرعت زاویهای افزایش خواهد یافت.

$$\mathbf{k}_{i} = \frac{1}{r} \mathbf{I}_{\circ} \mathbf{\omega}_{\circ}^{r} \tag{\downarrow}$$

$$k_{f} = \frac{1}{r} I \omega^{r} \Rightarrow \frac{k_{f}}{k_{i}} = \left(\frac{I}{I_{\circ}}\right) \left(\frac{\omega}{\omega_{\circ}}\right)^{r} = \left(\frac{r}{r}\right) \left(\frac{r}{r}\right)^{r} = r$$

بنابراین انرژی جنبشی ۳ برابر حالت اول خواهد بود.